

INTEL PHÁT TRIỂN CÔNG NGHỆ TÌM KIẾM VIDEO MỚI

Intel đang nghiên cứu một công nghệ tìm kiếm video mới mà hãng này hy vọng sẽ biến nó thành nền tảng multimedia tương lai.

Công nghệ này đang được phòng thí nghiệm Intel tại Mỹ và Trung Quốc phát triển. Nó sẽ cắt video thành các k

Intel đang nghiên cứu một công nghệ tìm kiếm video mới mà hãng này hy vọng sẽ biến nó thành nền tảng multimedia tương lai.

Công nghệ này đang được phòng thí nghiệm Intel tại Mỹ và Trung Quốc phát triển. Nó sẽ cắt video thành các khung hình nối tiếp rồi sau đó sử dụng hình ảnh và công nghệ nhận dạng khuôn mặt để nhận ra các khuôn mặt, vật thể, lời thoại, vị trí và chuyển động. Các khung hình sau đó sẽ được nối ghép lại với nhau để video có thể tìm kiếm được.

Ví dụ, người dùng sẽ tìm kiếm video về bóng đá ngay sau khi cầu thủ yêu thích của họ ghi bàn. Công nghệ này cũng sẽ nhận dạng và phân loại khuôn mặt của cầu thủ và các vật thể như quả bóng và khung thành nhờ sử dụng các thuật toán và công nghệ xử lý thống kê mà Intel phát triển.

Khi người dùng đưa ra truy vấn xem lại bàn thắng, công nghệ trên sẽ tìm kiếm những khung hình có chứa các đối tượng liên quan và sẽ trả lại video cho người dùng.

Người dùng cũng có thể chỉ xem một đoạn quay nào đó mà không cần phải xem toàn bộ video. Khả năng nhận dạng của công nghệ có thể phân loại hình ảnh theo người và đối tượng, giúp người dùng không phải gõ các từ khóa về thể phân loại (tag).

Tuy nhiên, cũng theo Lin Chao, chuyên gia nghiên cứu của Intel, công nghệ mới cũng có những thử thách cần vượt qua. Việc xử lý video có thể khiến cho việc tìm kiếm mất hàng giờ nếu khả năng xử lý hiện tại của PC không được tăng lên. Chao cũng không thể dự đoán được đến khi nào công nghệ mới tới tay người dùng.

(Ảnh: vnmedia.vn)

Công nghệ tìm kiếm video là một phần trong chiến lược "điện toán ảo" của Intel nhằm kết nối

nhiều lõi chip, nền tảng phát triển phần mềm và khả năng xử lý đồ họa lại với nhau nhằm tạo ra sự giao tiếp tốt hơn giữa người và PC. Intel muốn sử dụng nền tảng điện toán ảo để mang lại sự giao tiếp với PC trong các môi trường giống như kiểu 3D hoặc có khả năng phân tích video liên tục.

Intel cũng đang nghiên cứu một nền tảng có tên là Larrabee, giúp kết nối nhiều lõi xử lý, các tập lệnh và khả năng xử lý đồ họa để cung cấp khả năng xử lý lên tới nghìn tỷ phép tính mỗi giây. Larrabee dự kiến sẽ được công bố trong năm 2010.

Các nhà nghiên cứu của Intel cũng đang xúc tiến một dự án có khả năng theo dõi những hành vi con người dành cho các bảo mẫu. Công ty này đã triển khai thử nghiệm dự án tại Seattle, nơi có 20 gia đình được lắp đặt các màn hình theo dõi hành vi con người.

Các thẻ tag RFID được gắn vào những vật thể như bàn chải đánh răng, lược, lọ thuốc...; và khi những vật thể này được di chuyển, thẻ tag sẽ báo cho màn hình theo dõi điện tử, và các thành viên khác trong gia đình có thể biết được ai đã di chuyển vật thể đó.

Hiện tại công nghệ theo dõi hành vi kiểu này chưa được triển khai bởi mức độ chính xác của chúng chỉ đạt 70-90%. Theo Matthai Philipose, chuyên gia nghiên cứu của Intel, thì mức độ này phải là 95 - 98% mới đạt yêu cầu. Cũng theo ông, hiện chưa có nghiên cứu nào về công nghệ này, và rằng việc thương mại hóa chúng có thể sẽ không trở thành hiện thực trong tương lai.