

TOP 10 GAME DỞ NHẤT NĂM 2007

Năm 2007 chứng kiến sự phát triển cực kỳ sôi động trong lĩnh vực game. Có những game được cả giới game thủ mong chờ và háo hức chơi. Có những game mà sau khi chơi, người ta chỉ có cảm giác tốn thời gian vô ích. Sau đây là danh sách 10 game tệ nhất được tạp

Năm 2007 chứng kiến sự phát triển cực kỳ sôi động trong lĩnh vực game. Có những game được cả giới game thủ mong chờ và háo hức chơi. Có những game mà sau khi chơi, người ta chỉ có cảm giác tốn thời gian vô ích. Sau đây là danh sách 10 game tệ nhất được tạp chí công nghệ C.Net bình chọn.

1. Hour of Victory (Xbox 360)

Độ dở: 2/10

Cực kỳ dở và trong bất cứ trường hợp nào người chơi cũng không thể tìm thấy điểm thú vị nào trong game này.

2. Cyberball 2072 (Xbox 360)

Độ dở: 2/10

Xét một cách toàn diện, game này không thể cạnh tranh với bất cứ một game nào khác. Theo đánh giá của giới chuyên môn, việc phát triển Cyberball 2072 là hoàn toàn phí thời gian. Phần âm thanh của game cực tệ và lặp vô tuần hoàn cho tới khi nào người chơi nhấn vào nút "pause" - đồng nghĩa với việc dừng tất cả âm thanh của game lại cho tới khi nào nhấn nút "unpause".

3. Drive to Survive (PlayStation 2)

Độ dở: 2,3/10

Mặc dù giá của Drive to Survive chỉ có 10USD nhưng có vẻ như việc bỏ ra số tiền khiêm tốn đó cũng không thực sự có ích đối với game thủ.

4. Championship Sprint (PlayStation 3)

Độ dở: 2,5/10

Cơ chế điều khiển kém và tỏ ra là game chán nhất trong số game đua xe cổ điển.

5. Made Man (PlayStation 2)

Độ dở: 2,6/10

Sau vài tiếng chơi game này, thế nào bạn cũng thuyết phục mọi người không nên tốn thời gian với chúng.

6. Fantastic 4: Rise of the Silver Surfer (PlayStation 2)

Độ dở: 2,6/10

Mọi chi tiết của game đều không được: cốt truyện khó hiểu, đồ hoạ tệ hại, trải nghiệm chơi game không có gì lý thú.

7. Looney Tunes: Acme Arsenal (PlayStation 2/Xbox 360/Wii)

Độ dở: 3/10

Buồn tẻ, lặp đi lặp lại, lặp trình cầu thả... đó là những cảm nhận về Looney Tunes.

8. Kengo Zero (Xbox 360)

Độ dở: 3/10

Mặc dù là game Samurai, nhưng cốt truyện lại không thực sự hấp dẫn như những gì người ta mong đợi về một game đấu kiếm. Không biết là người viết game này có thực sự hiểu biết về tinh thần Samurai hay không.

9. Aqua Teen Hunger Force Zombie Ninja Pro-Am (PlayStation 2)

Độ dở: 3,6/10

Bản thân game giống một câu chuyện khôi hài hơn là một trò chơi.

10. SnoCross 2: Featuring Blair Morgan (PlayStation 2)

Độ dở: 3,8/10

Giá rẻ nhưng không thể kéo lại sự hấp dẫn cho game này. Kiểu trình bày rắc rối, còn trải nghiệm game thì không có gì là thú vị cả.

Văn Hân