

AUTODESK RA MẮT CÁC HIỆU ỨNG ĐỒ HỌA MỚI

Autode

Autodesk công bố sẽ ra mắt các hệ thống tạo hiệu ứng rừng rợn (Autodesk Inferno), Hệ thống tạo hiệu ứng hình ảnh lửa và tia lửa (Autodesk Flame and Autodesk Flint visual effects systems), và Hệ thống chọn lọc và hoàn thiện các hiệu ứng khói lửa 2008.

Các phiên bản này đang được trưng bày tại gian hàng của Autodesk tại Hội nghị các nhà phát thanh quốc tế năm 2007 được tổ chức tại Trung tâm hội nghị RAI ở Amsterdam từ ngày 7 đến 11-9-2007.

Bộ tứ siêu đẳng 2 với hiệu ứng hình ảnh lửa Autodesk Flame

Theo đó, các phiên bản 2008 sẽ cho phép các hệ thống và ứng dụng của bên thứ 3 chia sẻ các đoạn phim ngay lập tức mà không cần sao chép, và làm việc với các đoạn phim/hình ảnh... mà không cần phải qua các thiết bị lưu trữ SAN hoặc NAS.

Các sản phẩm sử dụng hiệu ứng hình ảnh hiện nay có thể nhập các object NURBS và các nghệ sĩ có thể kết hợp các thành phần của họ với phòng 3D bằng cách xuất các dữ liệu ảnh cũng như các vị trí trục và các cụm điểm 3D.