

QUÝ 2, SẼ CÓ CHIP ĐỒ HOẠ TƯƠNG THÍCH DIRECTX 10

Đại di

Đại diện hai hãng Nvidia và AMD vừa tuyên bố sẽ tung ra các chip đồ họa (GPU) tương thích với công nghệ DirectX 10 vào quý 2 tới nhằm theo kịp với hệ điều hành Windows Vista của Microsoft.

Với Nvidia, hiện hãng này đã hoàn tất và cho công bố bộ driver dành cho Vista, và dự kiến sẽ cho ra mắt các phiên bản GPU cao cấp và trung cấp tương thích DirectX 10, bao gồm G80 và G84 vào quý tới.

Trong khi đó, AMD cũng sẽ ra mắt dòng GPU tương thích DirectX 10, bao gồm R600, R610 và R630 cùng thời điểm trên.

Cả Nvidia và AMD đang gấp rút hoàn tất những bước cuối cùng trong dây chuyền sản xuất hàng loạt các GPU tương thích DirectX 10.

Hiện đã có một số game đang được phát triển trên nền tảng DirectX 10, bao gồm: Crysis (phát triển bởi Crytek & Electronic Arts); Hellgate: London (Flagship Studios, Namco và EA,); và World in Conflict (Massive Entertainment và Sierra Entertainment. Các game này dự kiến sẽ ra mắt vào quý 3 năm nay.

Ngoài ra, một số tit game khác như Company of Heros, Eve online và Flight Simulator X cũng sẽ được điều chỉnh để tương thích với DirectX 10, và dự kiến sẽ có mặt vào giữa năm nay.