

TP.HCM: PHẠT 6 DOANH NGHIỆP, ĐÌNH CHỈ HOẠT ĐỘNG 13 GAME ONLINE

Chiều

Chiều 16/11, Sở Bưu chính Viễn thông TP Hồ Chí Minh đã chính thức công bố Quyết định về xử phạt vi phạm hành chính đối với 6 doanh nghiệp kinh doanh Game online trên địa bàn thành phố.

Game online tốn nhiều thời gian của người trẻ nhưng nhà cung cấp chưa cài đặt hệ thống hạn chế giờ chơi

Việc xử phạt được tiến hành do các doanh nghiệp này không có văn bản xác nhận đáp ứng các điều kiện kỹ thuật, nghiệp vụ của Bộ Bưu chính Viễn thông tại Thông tư liên tịch 60/2006/TTLT-BBCVT-BVTTT-BCA về quản lý trò chơi trực tuyến và Nghị định số 55/2001/NĐ-CP ngày 23/8/2001 của Chính phủ về quản lý, cung cấp và sử dụng dịch vụ Internet.

6 doanh nghiệp kinh doanh game online đầu tiên bị phạt bao gồm Công ty Đầu tư và Phát triển CNTT (VTC), Công ty cổ phần dịch vụ phần mềm trò chơi Vina (Vina Game), Công ty Điện toán và Truyền số liệu VDC, Công ty Cổ phần công nghệ Thế giới Ảo, Công ty Cổ phần Viễn thông FPT và Công ty TNHH Phần mềm Châu Á (AsiaSoft).

Trong đó, VTC (65 Lạc Trung, quận Hai Bà Trưng, Hà Nội) bị phạt 15 triệu đồng và phải đình chỉ phát hành 2 trò chơi trực tuyến Cao Bồi Không Gian và Nhịp điệu cuộc sống tại TP Hồ Chí Minh.

Hai trò chơi này đã được phát hành ngày 10/4/2006 và ngày 31/5/2006 tại TP Hồ Chí Minh.

Cùng lý do xử phạt với VTC, VinaGame (166 Cao Thắng, quận 10, TP Hồ Chí Minh) bị phạt 20 triệu đồng do có tình tiết tăng nặng: cung cấp trò chơi trực tuyến Cửu Long Tranh Bá sau ngày Thông tư 60 có hiệu lực thi hành. Công ty này đồng thời phải đình chỉ việc cung cấp 3 trò chơi trực tuyến gồm: Võ Lâm Truyền Kỳ 1, Ragnarok và Cửu Long Tranh Bá.

VDC (14 Trần Hưng Đạo, quận Hoàn Kiếm, Hà Nội) bị phạt 20 triệu đồng cũng do có tình tiết tăng nặng: cung cấp trò chơi trực tuyến Con Đường Tơ Lụa (ngày 14/9/2006) sau ngày Thông tư 60 có hiệu lực thi hành. Trò chơi Con Đường Tơ Lụa cũng bị buộc phải đình chỉ phát hành trong vòng 10 ngày.

Công ty Cổ phần Công nghệ Thế giới Ảo (129 Nguyễn Trọng Tuyển, quận Phú Nhuận, Tp. Hồ Chí Minh) bị phạt tiền 15 triệu đồng và buộc phải đình chỉ việc cung cấp trò chơi trực tuyến Thành Cát Tư Hãn – KHAN do đã cung cấp trò chơi này (phát hành ngày 01/12/2005) mà không có văn bản phê duyệt nội dung, kịch bản trò chơi trực tuyến của Bộ Văn hóa Thông tin và xác nhận đáp ứng các điều kiện kỹ thuật, nghiệp vụ của Bộ Bưu chính, Viễn thông.

Công ty Cổ phần Viễn thông FPT (89 Láng Hạ, Đống Đa, Hà Nội) bị phạt 15 triệu đồng và buộc phải đình chỉ việc cung cấp 2 trò chơi trực tuyến gồm PTV – Giành Lại Miền Đất Hứa (phát hành ngày 20/5/2006) và MU Việt Nam - Xứng Danh Anh Hùng (phát hành ngày 29/9/2006).

Công ty TNHH Phần mềm Châu Á (205 – 207 Trần Hưng Đạo B, quận 5, TP Hồ Chí Minh) bị phạt 20 triệu đồng do có tình tiết tăng nặng: cung cấp trò chơi trực tuyến Tam Quốc Chí sau ngày Thông tư 60 có hiệu lực thi hành. 4 trò chơi trực tuyến gồm: Gunbound, TS, Hiệp Khách Giang Hồ và Tam Quốc Chí bị buộc đình chỉ phát hành. Công ty này đã cung cấp trò chơi trực tuyến Gunbound (ngày 05/01/2005), TS (ngày 19/5/2005), Hiệp Khách Giang Hồ (ngày 23/5/2006) và Tam Quốc Chí (ngày 23/10/2006).

Theo ông Lê Mạnh Hà, Giám đốc Sở Bưu chính Viễn thông TP Hồ Chí Minh, các doanh nghiệp kinh doanh game online và phát hành các trò chơi trực tuyến tại TP Hồ Chí Minh đang hoàn chỉnh các biện pháp kỹ thuật hạn chế giờ chơi theo quy định của Thông tư 60. Tuy nhiên, thực tế cho thấy các quy định hạn chế giờ chơi thông qua cách tính điểm không đủ hiệu quả. Người chơi sau khi bị hạn chế tính điểm (để tăng level) có thể tiếp tục chơi vì sự hấp dẫn của các hoạt động khác như mua bán, trao đổi đồ dùng, chiến đấu...

Do vậy, Sở đề nghị Bộ BCVT quy định cấm tất cả các hoạt động tăng tiền, đồ chơi và tăng đồ vật sau 5 giờ chơi, ủng hộ các doanh nghiệp thực hiện biện pháp chỉ cho chơi 5 giờ trong vòng 24 giờ vì đây là biện pháp triệt để hơn và dễ thực hiện hơn về mặt kỹ thuật.