

PHÁT TRIỂN PHẦN CỨNG PHỤC VỤ CHO VIỆC TĂNG TỐC TRÍ TUỆ NHÂN TẠO

Công ty Alseek của Israel dự định đưa ra một card làm nhiệm vụ tăng tốc cho trí tuệ nhân tạo (artificial intelligence - AI). Công ty này cho rằng có thể giải phóng các tác vụ xử lý AI khỏi CPU bằng một chip xử lý được thiết kế riêng và gọi là bộ xử

Công ty Alseek của Israel dự định đưa ra một card làm nhiệm vụ tăng tốc cho trí tuệ nhân tạo (artificial intelligence - AI). Công ty này cho rằng có thể giải phóng các tác vụ xử lý AI khỏi CPU bằng một chip xử lý được thiết kế riêng và gọi là bộ xử lý Intia. Bộ xử lý này đem tới khả năng tăng tốc từ phần cứng cho việc tìm đường, giả lập cảm quan và chức năng phân tích địa hình - những gì hiện vẫn do CPU đảm nhận và theo như Alseek thì chiếm không ít tài nguyên của máy tính. Công ty cũng khẳng định bộ xử lý Intia có thể thực hiện các tác vụ AI nhanh hơn CPU từ 100-200 lần. Những trò chơi theo dạng chiến thuật thời gian thực (Real-time strategy), nhập vai (role-playing game - RPG), và bắn súng góc nhìn người thứ nhất (First-person shooter - FPS) sẽ nhận được những lợi ích từ thiết bị này đầu tiên. Chưa rõ cho tới khi nào thì bộ tăng tốc AI của Alseek sẽ xuất hiện tại các cửa hàng hay nhận được sự hỗ trợ từ các nhà phát triển, mặc dù có vẻ như đó là một tương lai không xa lắm. HOÀNG TÙNG