

REAL MANG WINDOWS MEDIA VÀO LINUX

Real vừa công bố sẽ hỗ trợ chuẩn định dạng Windows Media vào trong phần mềm mã nguồn mở của mình cho Linux, đây là kết quả của sự dàn xếp về bản quyền trong bảng ký kết với Microsoft vào tháng mười năm ngoái.

Real vừa công bố sẽ hỗ trợ chuẩn định dạng Windows Media vào trong phần mềm mã nguồn mở của mình cho Linux, đây là kết quả của sự dàn xếp về bản quyền trong bảng ký kết với Microsoft vào tháng mười năm ngoái.

Helix Player phát triển bởi Real.

Trước đây, hỗ trợ cho các định dạng âm thanh và video của Microsoft chỉ có trong các mô-đun mã nguồn đóng. Tính năng hỗ trợ định dạng mới này sẽ được tích hợp vào trình Helix player, một trình media player từ Real. Được tạo ra trong xu

hướng “thâm nhập” thế giới mã mở họ Linux của Real nhằm bánh trưởng thị phần của mình. Tuy nhiên, Helix player chỉ chơi được các tập tin Windows Media chuẩn, còn những tập tin có bảo hộ bản quyền thì không thể. Real cũng đang dòm ngó đến các chuẩn định dạng khác như AAC dùng trong iTunes. Mã nguồn của Helix có thể được tải về tham khảo tại đây. Lập trình viên có thể phát triển thành những ứng dụng có thể hoạt động trên bất kỳ hệ điều hành nào cũng như có thể hỗ trợ bất kỳ định dạng media nào như Quicktime hay Windows Media. TUYẾT PHẤN

