

INTEL "NGUỒN MỞ" CHIP ĐỒ HOẠ

Intel vừa công bố phần mềm nguồn mở cho phép hỗ trợ đồ họa 3D trong Linux. Động thái này có thể coi là bước đi đột phá giúp Intel vượt lên trên các đối thủ khác. Ngay bây giờ, người dùng Linux có thể sử dụng phần mềm driver kế thừa của Intel nếu họ

Intel vừa công bố phần mềm nguồn mở cho phép hỗ trợ đồ họa 3D trong Linux. Động thái này có thể coi là bước đi đột phá giúp Intel vượt lên trên các đối thủ khác. Ngay bây giờ, người dùng Linux có thể sử dụng phần mềm driver kế thừa của Intel nếu họ muốn sử dụng bộ chip tăng tốc đồ họa và phần cứng cải thiện hiệu suất đồ họa, chẳng hạn muốn tăng tốc độ hiển thị các hình ảnh 3D trong game video... Đại diện Intel cho biết hãng này xem hướng tiếp cận nguồn mở sẽ là cách thu hút khác hàng đến với những sản phẩm đồ họa của hãng này, giúp Intel vượt lên trên những đối thủ "nguy hiểm" khác như ATI Technologies và Nvidia. Hiện Intel đang đóng góp một phần quan trọng cho thị trường chip đồ họa. Chỉ tính riêng trong quý 2 vừa qua, chip đồ họa Intel được trang bị cho hơn 40% tổng số PC trên thị trường toàn cầu; trong khi ATI là 28% và Nvidia là 20%.