

TV VÀ ĐIỆN THOẠI THÚC ĐẨY DOANH SỐ CHIP BÁN DẪN

Ảnh: Physorg

Những sản phẩm thời trang và cao cấp như điện thoại, TV màn hình phẳng, đầu máy chơi game... được trang bị công nghệ NAND flash sẽ giúp sản lượng chip bán dẫn tăng vượt mức mong đợi trong 18 tháng

Ảnh: Physorg

Những sản phẩm thời trang và cao cấp như điện thoại, TV màn hình phẳng, đầu máy chơi game... được trang bị công nghệ NAND flash sẽ giúp sản lượng chip bán dẫn tăng vượt mức mong đợi trong 18 tháng tới. Công ty nghiên cứu Nomura Securities (Nhật) dự đoán số sản phẩm bán dẫn được xuất xưởng trên toàn cầu sẽ tăng 6,9% trong năm nay và 10,3% vào năm tới. Lý do khiến các chuyên gia của Nomura tin tưởng vào tương lai của bộ nhớ flash là nhờ lượng điện thoại được tiêu thụ năm 2005 đã tăng 15% so với năm 2004. TV màn hình phẳng và đầu máy chơi game cũng là những yếu tố kích cầu quan trọng cho thị trường bán dẫn. Tuy vậy, công ty này cũng khuyến cáo rằng lĩnh vực máy tính cá nhân đang phát triển chậm hơn nhiều so với những bộ phận điện tử tiêu dùng khác. Ngoài ra, số chip tồn kho quá nhiều có thể khiến sản lượng chip tạm thời giảm sút vào thời điểm cuối năm. Một số tổ chức nghiên cứu khác lại tỏ ra thận trọng và cho rằng chưa thể đoán trước được nhu cầu sử dụng bộ nhớ flash trong thời gian tới. Ví dụ, thiết bị chơi game cầm tay PlayStation Portable (PSP) thế hệ mới của Sony được cho là sẽ dùng NAND Flash. Nhưng hiện nay c "Thỏa thuận của hai hãng này có tác động rất lớn do riêng số bộ nhớ dành cho PSP 2 đã chiếm 8% toàn bộ thị trường flash", Jay Kim, chuyên gia phân tích thuộc công ty Hyundai Securities (Hàn Quốc), nhận xét. T.N.

