

# GAME “THỜI LOẠN”: NGHI ÁN ICMS THỨ 2

Cảnh trong game World of Warcraft (Nguồn: Worldofwarcraft)

Ngay khi cuộc thi sáng tác game - VietGames khép lại vào ngày 29-5, trên một số diễn đàn tin học tại VN rộ lên dư luận rằng

Cảnh trong game World of Warcraft (Nguồn: Worldofwarcraft)

Ngay khi cuộc thi sáng tác game - VietGames khép lại vào ngày 29-5, trên một số diễn đàn tin học tại VN rộ lên dư luận rằng game Thời loạn (Chaos Age) do Trung tâm phát triển công nghệ FPT xây dựng đoạt giải “Game VN hay nhất năm 2006” lại là “hàng nhái kỹ thuật cao” sử dụng mã nguồn của một số game nước ngoài như Quake3 Arena (một trò chơi nổi tiếng của id Software, ra đời năm 2000), World of Warcraft. VietGames 2006 là cuộc thi sáng tác game VN và bình chọn giải thưởng trong lĩnh vực giải trí điện tử do Hiệp hội Doanh nghiệp phần mềm VN (Vinasa) phát động. Khi nộp hồ sơ dự thi, nhóm phát triển game có ghi rõ nguồn gốc các đoạn mã họ sử dụng, giấy phép của mã nguồn mở... hay không? Tiêu chí cuộc thi có chấp nhận sự “Việt hóa” này không là vấn đề cần phải được ban tổ chức cuộc thi sớm công bố cho dư luận để giải tỏa mối nghi ngờ rằng đây lại là một vụ án “iCMS” thứ hai. H.N.