

METAPLACE: THẾ GIỚI ẢO CHO TẤT CẢ MỌI NGƯỜI

Thanh Vân

Một cung cụ miễn phí cho phép ai cũng có thể tạo ra được một thế giới ảo đã được phát triển thành công. Được biết, những người sử dụng Metaplace có thể tạo ra được thế giới online 3D cho máy tính cá nhân hoặc thậm chí cho điện thoại di động mà không cần phải có kiến thức về ngôn ngữ máy tính phức tạp.

Metaplace demo: công cụ có thể lồng ghép vào trong blog cũng như trong chơi game. (Ảnh: BBC)

Chương trình dựa trên web này là dựa con tinh thần của Raph Koster, một trong những người phát triển các game online nhiều người chơi đồ sộ như trò Ultima Online. Người sử dụng tạo các khoảng không gian ảo từ những tòa nhà đơn giản.

Các kết quả tạo ra có thể được sử dụng để chơi game hoặc trong thương mại điện tử và có thể lồng ghép trong trang web, trong facebook profile hoặc trong blog. "Bạn có thể truy cập trang web, nhấn nút và có một thế giới ảo có thể hỗ trợ nhiều người sử dụng chỉ trong khoảng 30 giây." Đã có rất nhiều thế giới ảo được ưa chuộng như Second Life, There và Entropia Universe. Thêm vào đó, còn có các thế giới game như World of Warcraft (WOW). Hầu hết những trò chơi này đòi hỏi người chơi phải tải phần mềm chuyên dụng hoặc mua game và không có kết nối nào giữa các thế giới khác nhau.

"Chúng là những khu vườn kín cổng cao tường," ông Koster nói. Trái lại, Metaplace hoàn toàn dựa trên web và thực hiện các kết nối giữa tất cả các thế giới khác nhau này.

"Chúng tôi đã làm mẫu việc này trên trang web," Ông Koster nói. "Bạn có thể nghĩ về mỗi thế giới là một trang web và mỗi vật thể nằm trong nó là một kết nối."

Ông Raph Koster giới thiệu Metaplace (Ảnh: BBC)

Người sử dụng có thể tạo ra thế giới bằng các phương pháp khác nhau. Những người không có kiến thức lập trình có thể sử dụng giao diện đồ họa và chọn thế giới từ các template, ví dụ như cửa hàng hay trò chơi đồ. Họ còn có thể bắt chước các thế giới do những người sử dụng Metaplace khác phát triển. Những người thông thạo hơn có thể tạo một thế giới từ đầu bằng cách sử dụng ngôn ngữ lập trình riêng của công cụ này có tên là metamarkup.

Ngôn ngữ này sẽ được sử dụng để tạo ra một thế giới có khả năng chạy được trên bất cứ thứ gì từ chiếc máy tính cá nhân cho đến mobile handset. Ông Koster tin rằng công cụ này sẽ có thể tạo ra

nhiều loại thế giới ảo khác nhau bao gồm chatroom, trò chơi tương tự như WOW hoặc môi trường dạy học.

Second Life là một trong thế giới ảo được ưa chuộng nhất (Ảnh: BBC)

“Những người khác nếu muốn tạo ra một câu lạc bộ sách được liên kết với Amazon và mọi người có thể tập trung chat với nhau vào mỗi tối thứ 5 về một cuốn sách nhưng họ hoàn toàn có thể nhìn thấy ảnh của các cuốn sách trên màn hình, click vào và mua chúng,” ông Koster nói.

“Các ứng dụng khá rộng mở.” Khi hoàn thành, mỗi thế giới ảo sẽ được cho một trang riêng trên website của Metaplace “Bạn có thể mail trang đó cho một người nào đó, họ click vào nó và họ sẽ đăng nhập ngay vào thế giới của bạn.”

Những người ghé thăm còn có thể tìm thấy forum, các đánh giá người sử dụng và các “công cụ cộng đồng” khác có liên quan đến mỗi trang.

Vì mỗi thế giới được dựa trên công nghệ web tiêu chuẩn nên chúng có thể được lồng ghép vào trong blog, facebook profile, trang myspace hoặc website. “Nó trở thành như một phần của trang web - một cách khác để hiển thị nội dung và thông tin,” ông nói.

Ông Koster cho biết ông phát triển Metaplace một phần như là phản ứng đối với một số thế giới ảo đã được lập ra. Ông tin rằng, phương tiện này có tiềm năng to lớn nhưng bởi vì chi phí xây dựng chúng quá lớn, nên những người phát triển không bao giờ đẩy lùi được ranh giới đó.

“Có rất nhiều ý kiến về việc thế giới ảo có thể thành cái gì bởi vì nó đòi hỏi một sự đầu tư rất lớn,” Ông hy vọng rằng công cụ miễn phí của mình có thể giải quyết được điều này. Chương trình hiện đang được thử nghiệm và phiên bản cuối cùng sẽ ra mắt công chúng vào mùa thu năm 2008.

Xem video