

# PARTICLE – MÔ PHỎNG CHẤT LIỆU LÔNG, TÓC VÀ ỨNG DỤNG

Nguyễn Văn Huân, Phạm Việt Bình, Vũ Xuân Nam

## TÓM TẮT:

Bài báo chỉ ra phương pháp Particle trong việc mô phỏng chất liệu lông, tóc và xây dựng ứng dụng trong thực tại ảo