

MỘT SỐ THUẬT TOÁN TÍNH CHẾ CẤU TRÚC HỆ THỐNG HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG DƯỚI TRÊN CÁC LUẬT LÀM MỊN CỦA RCOS

Đặng Văn Đức; Nguyễn Văn Vy; Nguyễn Mạnh Đức

TÓM TẮT:

Bài báo này trình bày một số thuật toán tính chế cấu trúc hướng đối tượng trên cơ sở các luật làm mịn của hệ thống rCOS, chúng phục vụ cho việc thiết kế các hệ thống hướng đối tượng theo chiến lược làm mịn dần từng bước. Những kết quả của các thuật toán này đã được kiểm nghiệm bằng công cụ Rational Rose với ngôn ngữ mô hình hoá UML, cho thấy tính đúng đắn của các thuật toán trong tiến trình phát triển hệ thống phần mềm hướng đối tượng