

MỘT QUI TRÌNH PHÁT TRIỂN HỆ THỐNG PHẦN MỀM TRÊN CƠ SỞ MÔ HÌNH RCOS

Đặng Văn Đức; Nguyễn Văn Vy; Nguyễn Mạnh Đức

TÓM TẮT:

Bài báo sẽ trình bày một cách tiếp cận mô hình hóa các phần mềm đối tượng và thành phần. Chúng tôi mở rộng một số kết quả nghiên cứu về làm mịn cho các hệ thống đối tượng và thành phần dựa trên lý thuyết lập trình thống nhất, đề xuất một số thuật toán làm mịn... Những kết quả này có thể áp dụng phục vụ cho việc thiết kế các hệ thống phần mềm trong các giai đoạn khác nhau của quá trình phát triển.