

ĐỌC DỮ LIỆU TỪ CAMERA HIỂN THỊ TRÊN MÀN HÌNH LCD TFT BẰNG FPGA NANOBOARD 2.

TỔNG QUAN

- Tìm hiểu chuẩn truyền thông Video stream
- Tìm hiểu phương pháp hiển thị dữ liệu lên màn hình LCD TFT
- Tìm hiểu phần cứng hệ thống nhúng
- Xây dựng phần cứng nhúng trên nền FPGA NB2
- Lập trình phần mềm nhúng

MỤC TIÊU

Nghiên cứu lý thuyết, xây dựng chương trình trên FPGA NanoBoard 2 để đọc dữ liệu từ Camera và hiển thị trên màn hình LCD TFT.

NỘI DUNG

1 Tìm hiểu môi trường thiết kế Altium Designer và NanoBoard 2.

2 Thiết kế chương trình đọc dữ liệu từ Camera và biểu diễn dữ liệu thu thập được trên màn hình LCD TFT

3 Thử nghiệm chương trình

1 Tìm hiểu môi trường thiết kế Altium Designer và NanoBoard 2. 2 Thiết kế chương trình đọc dữ liệu từ Camera và biểu diễn dữ liệu thu thập được trên màn hình LCD TFT 3 Thử nghiệm chương trình

PHƯƠNG PHÁP NGHIÊN CỨU

HIỆU QUẢ KTXH

ĐƠN VỊ SỬ DỤNG

ĐH Kỹ Thuật Công nghiệp