

# XÂY DỰNG GIÁO TRÌNH ĐIỆN TỬ MÔN HỌC LẬP TRÌNH TRUYỀN THÔNG THEO HƯỚNG TÍCH CỰC HÓA NHẬN THỨC NGƯỜI HỌC.

## TỔNG QUAN

Hiện nay hầu hết các trường ĐH, CĐ và phổ thông đều đã và đang tiến hành đổi mới phương pháp giảng dạy, kết hợp các thiết bị vào việc hỗ trợ giảng dạy, trong đó có việc biên soạn xây dựng các giáo trình, bài giảng điện tử nhằm thay đổi phương pháp dạy và học truyền thống để nâng cao chất lượng giáo dục.

## MỤC TIÊU

Xây dựng giáo trình điện tử theo chuẩn SCORM nhằm tích hợp vào các hệ thống e-learning mã nguồn mở hiện nay (hoặc có thể kết xuất dưới các định dạng khác như website), tích hợp các thông tin multimedia và cho phép người sử dụng có thể truy cập từ xa qua hệ thống mạng.

## NỘI DUNG

- Tổng hợp các tài liệu, biên tập giáo trình và xây dựng hệ thống ví dụ, thu thập các thông tin multimedia
- Tiến hành xây dựng, biên soạn giáo trình theo chuẩn SCORM kết hợp với các công cụ thiết kế multimedia.
- Chạy thử, kiểm tra và hoàn thiện sản phẩm

## PHƯƠNG PHÁP NGHIÊN CỨU

Tổng hợp toàn bộ các kiến thức của môn học Lập trình truyền thông của Chuyên ngành Mạng máy tính – Khoa CNTT dưới dạng giáo trình điện tử theo chuẩn SCORM, có thể chạy trên website.

Xây dựng hệ thống ví dụ trực quan, cho phép sửa đổi và chạy thử trực tiếp trên giáo trình.

Sử dụng một số công cụ hỗ trợ thiết kế giáo trình điện tử kết hợp với một số công nghệ thiết kế website.

## HIỆU QUẢ KTXH

## ĐƠN VỊ SỬ DỤNG

Tài liệu dạng giáo trình điện tử để học tập, tham khảo cho sinh viên chuyên ngành Mạng nói riêng và sinh viên ngành Công nghệ thông tin nói chung, cụ thể là Khoa CNTT.